

# Comment démarrer rapidement sous Caldera

|                                        |          |
|----------------------------------------|----------|
| <b>Installation</b>                    | <b>1</b> |
| Installation du système                | 1        |
| Installation du logiciel               | 2        |
| <b>Première utilisation de Caldera</b> | <b>4</b> |
| Ouvrir le RIP                          | 4        |
| Obtenir la licence                     | 4        |
| Imprimer                               | 5        |

Ce guide de la première utilisation vous mènera rapidement à travers le processus de configuration d'une station de travail Caldera, depuis l'installation du système jusqu'à la première impression. Si vous désirez en savoir plus sur une ou plusieurs de ces procédures, veuillez vous référer à notre *Manuel d'Installation*. Le présent document vise en effet une installation rapide dans un but de test et d'évaluation, et non pas une configuration définitive du logiciel pour la production.

## Installation

---

### Installation du système

---

Lors de la réception de votre logiciel Caldera, vous avez pu noter que la boîte contenait le DVD d'installation de Linux Kubuntu 8.04, le DVD d'installation de Caldera, et le *Manuel d'Installation* (la documentation du logiciel elle-même, sous la forme d'un *Manuel de Référence*, est accessible depuis le logiciel au format PDF).

La première étape est de choisir, voire d'installer, si ce n'est déjà fait, un système d'exploitation. Les logiciels Caldera fonctionnent sous Mac OS X (vous pouvez utiliser votre précédente installation) ou sous Linux Kubuntu 8.04, mais pas sous Windows. Veuillez également noter qu'une autre distribution Linux n'est PAS appropriée. Nos logiciels sont conçus pour fonctionner spécifiquement avec Kubuntu 8.04.

Pour installer le système d'exploitation, insérez le DVD d'installation dans votre lecteur, et suivez les instructions données dans le *Manuel d'Installation* pour Linux Kubuntu 8.04 (pour Mac OS 10.5 Leopard ou 10.6 Snow Leopard ou 10.7 Lion, référez-vous au document « HowTo » correspondant). Suivez scrupuleusement ces instructions, et vous ne rencontrerez aucun problème.

## Installation du logiciel

---

Sur une station de travail Linux :

1. Connectez-vous en tant que root (le mot de passe par défaut est *caldera*), et cliquez sur l'entrée Home du *menu K*, situé dans le coin inférieur gauche de votre écran. Assurez-vous que le DVD d'installation Caldera est bien inséré dans le lecteur.
2. Dans la barre d'adresse, tapez *file:/mnt/cdrom*, puis effectuez un double-clic sur l'icône Caldera Install.

Sur une station de travail Macintosh :

1. Connectez-vous avec le compte de votre choix, et effectuez un double-clic sur l'icône du DVD Caldera situé sur votre bureau ; cliquez ensuite sur l'icône Caldera Install.
2. Lorsqu'il vous est demandé de vous authentifier, entrez le nom et le mot de passe du compte administrateur.

L'interface d'installation se lancera alors. Sélectionnez votre langue, cliquez sur la flèche pointant vers la droite, sélectionnez le mode d'installation *Simple*, et cliquez sur le bouton Suivant (à nouveau, il s'agit de la flèche pointant vers la droite) encore et encore, jusqu'à la fin du processus. Faites simplement attention au point suivant :

Ne sélectionnez *pas* les services « additionnels » (système) si vous installez le logiciel Caldera sur un système Mac OS X déjà existant, et utilisé pour d'autres tâches. Cela pourrait en effet affecter la configuration de votre système (réseau, files d'impression...). En revanche, si votre système est dédié à notre logiciel, n'hésitez pas à installer ces mêmes services.

Si vous ne savez pas quel produit installer, dans la fenêtre *Sélection des produits*, choisissez soit *VisualRIP+* soit *GrandRIP+* (pour une imprimante très grand format ou Flatbed). Dans le doute, sélectionnez les deux.



N'oubliez pas de sélectionner votre (vos) imprimante(s) dans la *fenêtre de sélection des imprimantes*. Si vous ne trouvez pas votre modèle, cela veut dire soit qu'il n'est supporté que dans *GrandRip+* (et que vous n'avez pas sélectionné *GrandRip+* dans l'étape mentionnée ci-dessus), soit qu'il n'est pas supporté du tout par Caldera. Dans ce dernier cas, le pilote pourrait cependant être en cours de développement et installable en version bêta avec un patch (voir ci-dessous *Installer un pilote d'imprimante avec un patch*).

Pour plus de détails concernant le processus complet, en particulier pour savoir ce qui peut être configuré en *mode d'installation avancé*, veuillez vous référer au *Manuel d'Installation*.

Note pour les utilisateurs de Mac OS X : Les logiciels Caldera nécessitent un usage très fréquent des trois boutons de la souris. Si vous possédez une souris à un bouton uniquement, vous pouvez émuler le troisième bouton en pressant la touche Pomme (Commande) sur le clavier tout en cliquant avec le pointeur, et le deuxième bouton avec la touche Alt (Option). Si vous possédez une « Mighty Mouse », un document expliquant comment la configurer est disponible auprès de notre support technique.

Installer un pilote d'imprimante avec un patch : Si votre imprimante ne se trouve pas dans la distribution, mais est installable en version bêta avec un patch, vous devez d'abord installer votre logiciel Caldera comme décrit ci-dessous (qu'un pilote d'imprimante soit présent ou non n'a aucune importance). Installez ensuite le patch. Pour cela, copiez le fichier sur le disque de la station Caldera (son nom devrait normalement ressembler à *Patch711-PrinterX-Beta.calpatch*), puis ouvrez le navigateur de Linux, localisez le fichier, et effectuez un double-clic sur son icône. Ensuite, suivez les instructions.

## Première utilisation de Caldera

---

### Ouvrir le RIP

---

Que ce soit sous Linux ou sous Mac OS X, le processus d'installation crée automatiquement un nouvel utilisateur nommé caldera (il n'est pas nécessaire de taper un mot de passe pour s'identifier avec ce compte). Une fois l'installation complétée, il vous suffit de quitter la session et de vous reconnecter en tant que « caldera », puis d'effectuer un double-clic sur l'icône Caldera se trouvant sur le bureau (en principe, le RIP devrait même démarrer automatiquement).

Sous Mac OS X, vous pouvez également utiliser votre compte existant, mais il vous faudra aller chercher l'icône Caldera dans le dossier *Applications*, car elle ne sera alors pas présente sur votre bureau.

Une fois activé, le RIP initialisera tous les modules (ceci peut prendre quelques secondes la première fois, mais ne sera effectué qu'une seule fois), et vous demandera si vous désirez lancer le logiciel en mode *Démonstration* (cliquez sur *Oui*).

À ce niveau, vous verrez deux barres s'afficher à l'écran. La barre horizontale se nomme *barre d'Applications*, et contient tous les modules du RIP (y compris une icône pour chaque imprimante installée). La barre verticale est la *barre d'Images*, et contient normalement toutes les images chargées. Lors de la première utilisation, elle est toutefois vide.



Avant de continuer, vous devriez obtenir et installer vos clés de licence, comme décrit ci-dessous.

### Obtenir la licence

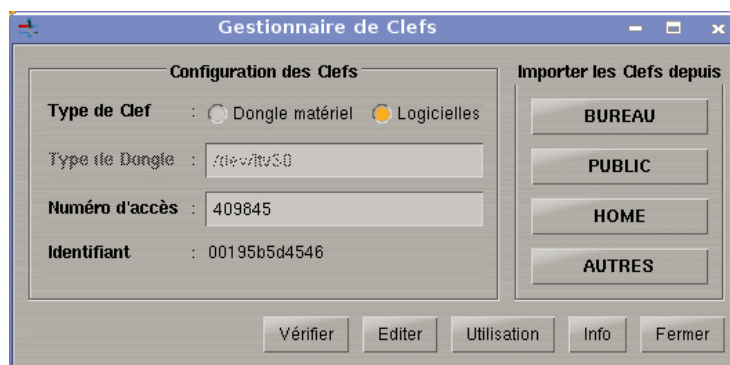
---

La clé nécessaire pour déverrouiller le logiciel Caldera est un fichier qu'il vous faut importer dans votre système.

Pour obtenir ce fichier, suivez l'une de ces deux procédures :

- Si vous avez reçu un dongle avec votre pack Caldera, veuillez vous référer au chapitre *Enregistrement du Manuel d'Installation*.

- Si vous n'avez pas reçu de dongle, effectuez un double-clic sur l'icône KeyManager, dans l'onglet *Réglages* de la barre d'Applications (ou sélectionnez Spécial > KeyManager dans le menu). Ensuite, dans la fenêtre de *KeyManager*, changez le *Type de clef* en *Logicielles*, notez le numéro affiché dans le champ *Identifiant*, et envoyez-le par e-mail à votre contact chez Caldera afin de demander des clés de démonstration. Veuillez également préciser dans cet e-mail si votre système est un Mac OS X ou un Linux.



Lorsque vous recevrez votre fichier de clés par e-mail, sauvegardez-le sur votre disque dur (il portera un nom du type **access2321.txt.gz** ; vous pouvez le placer sur le bureau, si vous le désirez). Ceci fait, ouvrez à nouveau le module *KeyManager*, et cliquez sur le bouton Bureau, Public ou Autre, selon l'endroit où vous avez au préalable sauvegardé le fichier. Vous devriez alors recevoir le message suivant : « *Toutes les clés sont OK* ». Enfin, refermez *KeyManager*, et cliquez sur Oui lorsque le logiciel vous demande si vous désirez sauvegarder les licences (il vous faudra alors taper le mot de passe administrateur, qui est normalement *caldera*). Quittez ensuite le logiciel Caldera, puis relancez-le.

Veuillez noter qu'en attendant votre fichier de clés, vous pouvez toujours tester le RIP en mode démonstration, avec les restrictions suivantes : le logo Caldera sera répété sur toutes vos impressions, et des pop-ups vous rappelleront régulièrement qu'aucune clé n'est installée. Ceci mis à part, le logiciel marchera presque sans limitations.

### Imprimer

---

En premier lieu, il vous faut ouvrir un fichier. Dans le workflow Caldera, cette option se traduit par « importer un fichier dans la barre d'images ».

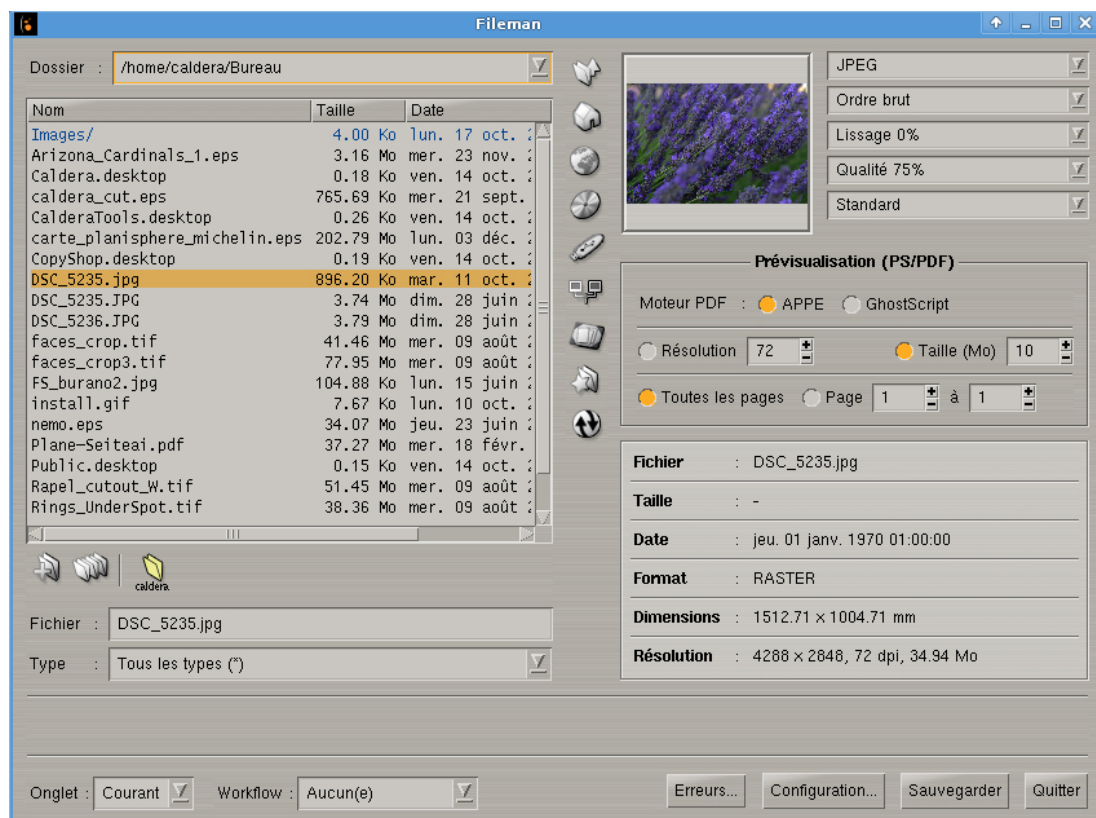
Avant de poursuivre, il vous faut savoir que le programme installe automatiquement un serveur Samba, qui permet le partage du disque dur, ou plus précisément d'un répertoire particulier de la station Caldera, sur le réseau. Sur un système Linux, ce répertoire est */home/public* ; sur un système Mac OS X, il s'agit de */CALDERADATA/public*. Son nom d'exportation est, tout simplement, *public* ; si donc vous désirez y accéder depuis un système Windows, utilisez l'outil Connecter un lecteur réseau, et entrez l'adresse suivante :

*//caldera/public*

(ou *//192.168.0.XXX/public*, si vous connaissez l'adresse IP de la station Caldera).

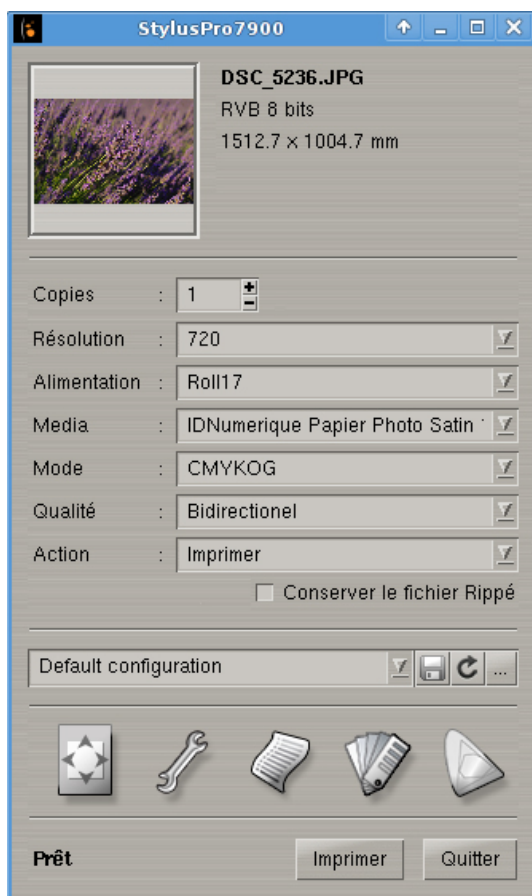
Une fois la connexion établie, copiez vos fichiers dans ce répertoire afin de les rendre accessibles au RIP.

De retour dans la barre d'Applications du logiciel, double-cliquez l'icône **FileManager**, utilisez le navigateur pour localiser votre fichier (par exemple, allez dans `/home/public`), et là aussi, effectuez un double-clic sur son nom pour le charger. Il sera immédiatement affiché en tant qu'aperçu dans la barre d'Images, et rendu disponible pour l'impression.

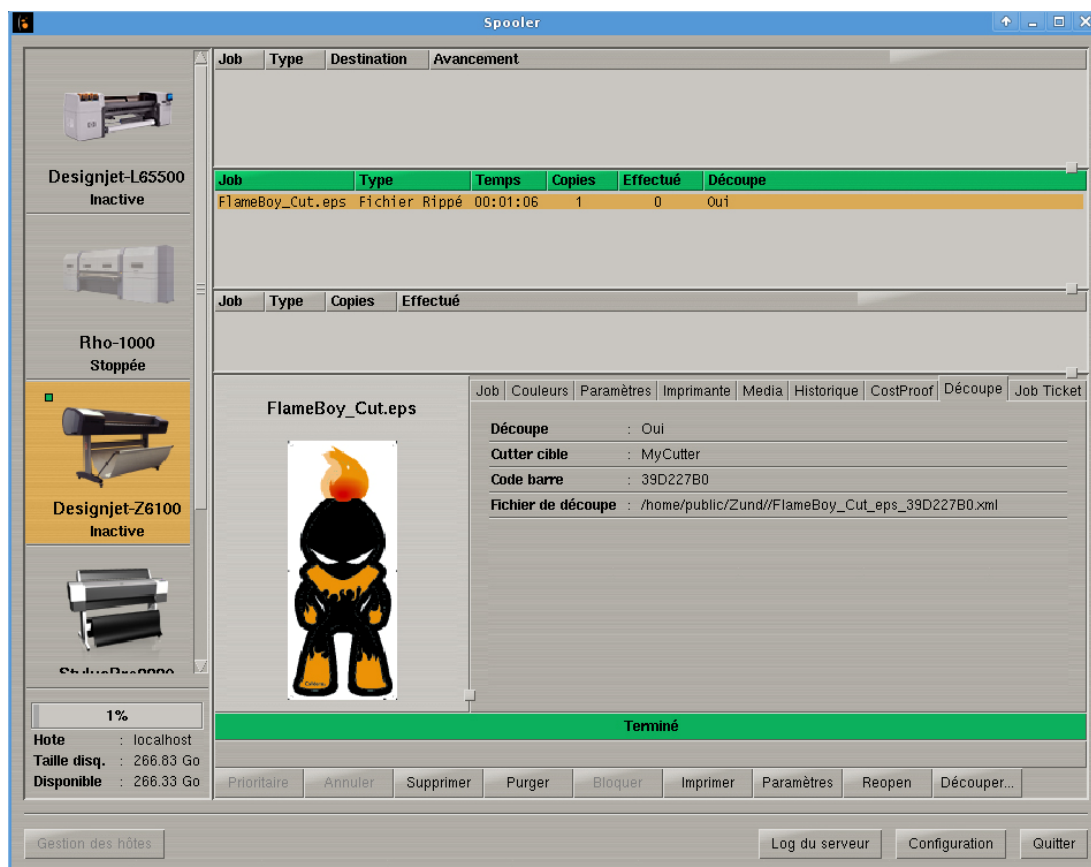


Avant d'imprimer, vous désirerez peut-être vérifier plus avant le contenu du fichier. Pour ce faire, effectuez un double-clic sur son icône dans la barre d'images (ou glissez-le sur le Bureau). Dans la fenêtre *Display*, vous pouvez visualiser toutes les parties de l'image, ainsi qu'en agrandir ou en réduire la vue grâce aux trois boutons de la souris.

Pour procéder à l'impression, ouvrez votre imprimante d'un double-clic sur son icône dans la barre d'Applications. Ensuite, glissez et déposez votre image depuis la barre d'Images jusque dans la fenêtre d'impression, et pour finir, cliquez sur le bouton Imprimer. Bien entendu, il existe ici un grand nombre d'options (colorimétriques, géométriques, etc.) accessibles et modifiables dans les différentes fenêtres dites « secondaires » du module, qui sont affichées par un clic sur les icônes de couleur dans la partie inférieure. Cependant, cette manière de procéder reste la plus élémentaire.



Vous pourrez ensuite vérifier l'état de la tâche ainsi que sa progression dans le module *Spooler*, accessible dans l'onglet *Réglages* de la barre d'Applications. Ici, vous pouvez également arrêter et relâcher les tâches, les effacer, consulter les fichiers de log, et plus encore.



Note pour les utilisateurs d'imprimantes pilotées par des fichiers (pilotes qui n'impriment pas directement, mais qui au lieu de cela créent des TIFF 1 bit séparés, ou des fichiers RTL ou BMB, pour le contrôleur de l'imprimante – par exemple, une imprimante à plat utilisant des encres polymérisables à UV) : les fichiers sont par défaut générés dans le même répertoire « public » mentionné ci-dessus, ce qui signifie qu'ils sont accessibles immédiatement sur le réseau.

Enfin, un module très utile est *ServerAdmin*, lui aussi situé dans l'onglet *Réglages*, qui vous permet de configurer différents paramètres sur l'imprimante (par exemple, son adresse IP, si elle est connectée en Ethernet).

Pour ce faire, sélectionnez votre imprimante dans la liste, puis cliquez sur le bouton Configurer. Ceci ouvrira une nouvelle fenêtre, contenant divers onglets de configuration. En plus de l'adresse TCP/IP, vous désirez peut-être modifier, sur certaines imprimantes, la taille des rouleaux et des pages et/ou les résolutions, par exemple. Une fois les modifications terminées, cliquez sur le bouton Valider. Lorsque le mot de passe administrateur vous sera demandé, tapez *caldera*.